



PREFEITURA DE CARAPICUÍBA/SP

Carapicuíba abriga rodada de decisões

Secretarias: Esporte e Lazer

Data de Publicação: 7 de dezembro de 2023

Final de semana agitado em Carapicuíba. Só no Tancredão serão 19 finais, incluindo aí nessa maratona as finais de vôlei e futsal do 1º Circuito Esportivo Cioeste, além das competições municipais de vôlei e basquete. No Circuito Cioeste, Carapicuíba está em oito das nove finais.

CIRCUITO CIOESTE - Sábado

O Ginásio do Tancredão, agora totalmente revitalizado, abriga as finais de vôlei e basquete. As quatro decisões de vôlei são de equipes de Carapicuíba contra as representações de Vargem Grande Paulista, com início às 8 horas, nas categorias Sub 15 Masculino, Sub 15 Feminino, Sub 17 Masculino e Sub 17 Feminino, respectivamente.

A parte da tarde foi agendada para as decisões de futsal. Logo às 14 horas, tem Vargem Grande Paulista x Pirapora do Bom Jesus, na categoria Sub 8. A tarde esportiva tem sequência com a decisão da categoria Sub 10, quando Carapicuíba enfrenta Vargem Grande Paulista. Às 16 horas, na categoria Sub 12, Carapicuíba x Santana de Parnaíba. As decisões do feminino começam às 17 horas: Carapicuíba x Vargem Grande Paulista (Sub 15) e Carapicuíba x São Roque (Sub 17).

CAMPEONATO MUNICIPAL DE BASQUETE - Sábado

A partir das 19 horas começam as decisões de basquete: ATC x Itapevi (Sub 16), NBC x Red (2ª Divisão) e Lords x Tonhão (1ª Divisão).

CAMPEONATO MUNICIPAL DE VÔLEI - Domingo

As decisões começam logo às 9 horas, com Lions x Cajamar (Sub 21 Masculino), seguido por Corvas x JDM (2ª Divisão – Masculino) e Projeto São Luiz x Zeus (1ª Divisão Masculino). As meninas começam as finais às 14 horas: Cats x Banessa (Sub 15), Marília x Canhema (Sub 21), Lions x Passe Z (2ª Divisão) e Marília x Projeto São Luiz (1ª Divisão).



PREFEITURA DE CARAPICUÍBA/SP

CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL - Domingo

E tem decisões do gramado do Niterói nesse domingo, começando logo às 9 horas: Aliança Paulista x Bola Branca (2ª Divisão) e São Bento x Vasco (1ª Divisão)