



Objeto: Pavimentação e recapeamento em diversas vias do município de Carapicuíba.

DATA: 16/05/2024

TABELA DE REFERÊNCIA SEM DESONERAÇÃO	
CDHU	mar/24
SINAPI	mar/24
SIURB	jan/24
DER/SP	dez/24
SICRO	jan/24

MEMÓRIA DE CÁLCULO					
ITEM	FONTE	CODIGO	DESCRIÇÃO DOS SERVIÇOS	UN.	QUANT.
1			RUA EDEIA SINALIZAÇÃO		
1.1	SICRO	5213445	PLACA DE REGULAMENTAÇÃO EM AÇO, R1 - LADO 0,331 m - Película Retrorefletiva tipo I + SI - Forneecimento Galvanizado	UN.	4,00
			Unidade: 4		
1.2	CDHU 191	97.05.140	Suporte de perfil metálico galvanizado	KG	12,00
			Kilo: 4 (quantidade) x 3 (peso especifico) = 15,00 kg		
1.3	SINAPI	102509	PINTURA DE FAIXA DE PEDESTRE OU ZEBRADA TINTA RETRORREFLETIVA A BASE DE RESINA ACRÍLICA COM MICROESFERAS DE VIDRO, E = 30 CM, APLICAÇÃO MANUAL. AF_05/2021	M2	48,11
			Comprimento: 48,11		
1.4	CDHU 191	97.05.130	Colocação de placa em suporte de madeira / metálico - solo	M²	0,50
			Área: 0,50 m²		
2			RECAPEAMENTO		
2.1	SINAPI	96001	FRESAGEM DE PAVIMENTO ASFÁLTICO (PROFUNDIDADE ATÉ 5,0 CM) - EXCLUSIVE TRANSPORTE. AF_11/2019	M2	1920,00
			Área: 1920,00 m²		
2.2	CDHU	54.03.230	Imprimação betuminosa ligante	M2	1920,00
			Área: 1920,00 m²		
2.3	SINAPI	95877	TRANSPORTE COM CAMINHÃO BASCULANTE DE 18 M³, EM VIA URBANA PAVIMENTADA, DMT ATÉ 30 KM (UNIDADE: M3XKM). AF_07/2020	M3XKM	828,00
			1920 x 0,05 x 1,25 x 6,90 (bota-fora) = 828,00		
2.4	SINAPI	95995	EXECUÇÃO DE PAVIMENTO COM APLICAÇÃO DE CONCRETO ASFÁLTICO, CAMADA DE ROLAMENTO - EXCLUSIVE CARGA E TRANSPORTE. AF_11/2019	M3	96,00
			Volume: 1920 x 0,05 (espessura) = 96,00 m³		
2.5	SINAPI	95877	TRANSPORTE COM CAMINHÃO BASCULANTE DE 18 M³, EM VIA URBANA PAVIMENTADA, DMT ATÉ 30 KM (UNIDADE: M3XKM). AF_07/2020	M3XKM	1680,00
			96,00 x 17,5 (usina) = 1680,00		
2.6	SIURB	62100	LEVANTAMENTO OU REBAIXAMENTO DE TAMPÃO DE POÇO DE VISITA	M	1,00
			Comprimento: 1		
2.7	CDHU	05.09.007	Taxa de destinação de resíduo sólido em aterro, tipo solo/terra	M3	96,00
			Volume: 1920 x 0,05 (espessura) = 96,0 m³		
KF2 Engenharia e consultoria Eireli CNPJ 07.169.280/0001-05					